



//DIGIKIDS //

---

## BAM FESTIVAL POUR LES PETITS AUSSI...

### LE BAM FESTIVAL

**BAM**, c'est le développement, la production, et la diffusion des arts numériques à Liège. Entre des expositions inédites, des performances innovantes, des workshops à la pointe, le BAM propose une vision **totalemment libre** de l'actualité des arts numériques à travers le monde.

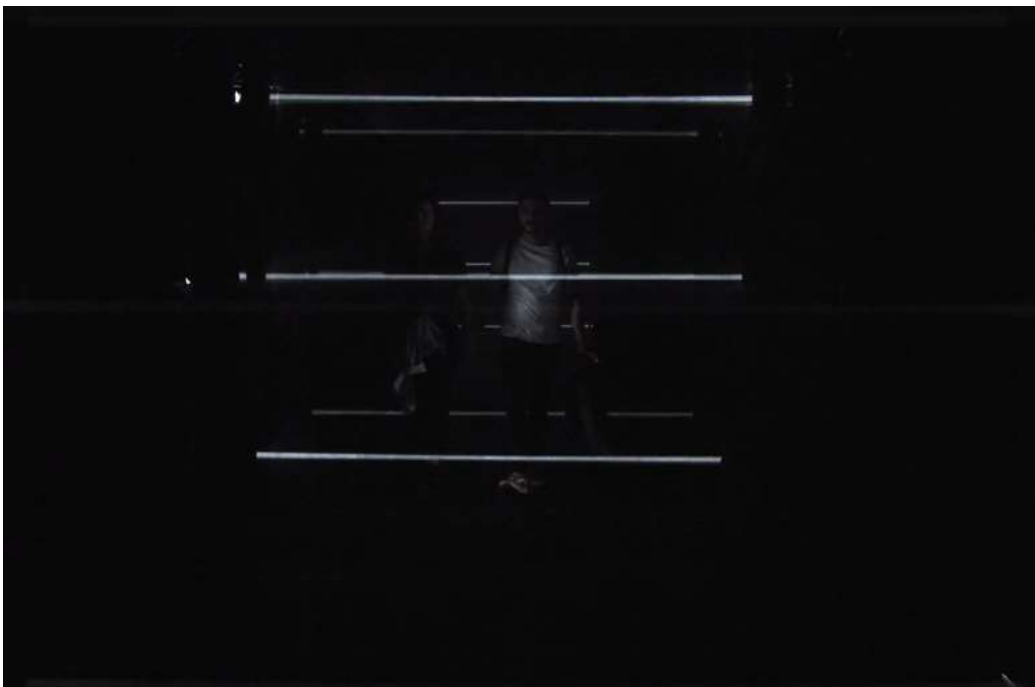
BAM c'est surtout le **BAM FESTIVAL** avec la 5e édition cette année qui aura lieu à Liège, au sein de la caserne Fonck, ces **19 et 20 octobre 2018** !

Le splendide **Manège de la Caserne Fonck** va vivre durant deux jours au rythme d'un véritable terrain de jeu numérique avec 4 représentations audiovisuelles fascinantes, 10 installations créatives et originales, 3 ateliers et une piste numérique éducative exclusive créée cette année spécialement pour les plus jeunes : **DIGIKIDS**.

[WWW.BAMFESTIVAL.BE](http://WWW.BAMFESTIVAL.BE)



*Elise Peroi, installation*



*Guillaume Marmin, installation*

---

LE BAM FESTIVAL A POUR AMBITION DE RENDRE LES  
NOUVELLES TECHNOLOGIES ACCESSIBLES À TOUS,  
MÊME AUX PLUS JEUNES AVEC  
//DIGIKIDS//

---



Nous vous proposons, dans une formule simple et détendue, de venir découvrir avec votre famille ou votre classe les coulisses du festival.

L'objectif est que chaque personne, quel que soit son bagage, puisse approcher les nouvelles technologies en parcourant les installations du festival tout en participant de manière interactive au sein de différents modules.

**AU CŒUR DU LIEU, 3 MODULES INTERACTIFS**

**POUR DÉCOUVRIR, VOIR ET TESTER DIFFÉRENTS DISPOSITIFS**

## EN PRATIQUE

### ***Pour les écoles, dès la 3<sup>e</sup> primaire***

#### **GROUPE :**

Jusque 25 enfants

#### **DURÉE :**

1h15

#### **DÉROULEMENT :**

Le groupe (divisé en 3) passe par chaque atelier (3 ateliers).

Ces 3 ateliers durent en tout 1 heure maximum.

Ensuite, une visite commentée des installations (en *work in progress*) est prévue avec le groupe en entier.

#### **OÙ ?**

**MANEGE FONCK** —2, Rue Ransonnet, 4020 Liège (entrée côté caserne des pompiers).  
Arrêt bus 4.

#### **QUAND ?**

Le **18** et **19 octobre** 2018.

#### **HORAIRE ?**

13h00 (arrivée du groupe vers 12h45) // 14h00 (arrivée du groupe vers 13h45).

#### **GRATUIT !**

Intéressé ? Pour vous **inscrire**, contacter **Les Ateliers 04**, [info@lesateliers04.be](mailto:info@lesateliers04.be)

---

---

### ***Pour les familles***

**OÙ ? MANEGE FONCK** - 2, Rue Ransonnet, 4020 Liège (entrée côté caserne des pompiers). Arrêt bus 4.



**QUAND ?** Les **18** et **19 octobre** 2018 de 15H30 à 17H00 et le **20 octobre** 2018 de 13H00 à 17H00.

**ENTRÉE LIBRE.** Les 3 ateliers vous accueillent selon les places disponibles.

TROIS STATIONS, TROIS MODULES POUR DÉCOUVRIR...

## DES OBJETS LUDIQUES POUR COMPOSER AVEC LE NUMÉRIQUE !

Les **nouvelles technologies** sont ici au service de l'**art**, du **design**, de l'événementiel. Elles sont, dans notre quotidien, indispensables dans de nombreux produits de consommation. On les retrouve également au service de l'industrie et de la communication...

Mais, elles peuvent aussi être au service de **nouvelles pratiques pédagogiques** !

Des outils **ludiques** et **visuels** pour l'apprentissage de certaines matières.

Une façon également de rendre la classe encore plus **interactive** et offrir un autre point de vue sur le **partage des savoirs**.

*Les **nouvelles technologies** demandent des moyens humains et financiers, mais, à petite échelle, certains aspects du festival peuvent donner des idées aux accompagnants **créatifs** que vous êtes.*

**Digikids** a pour intention d'ouvrir une porte de plaisirs visuels, un espace de réflexions et de titiller la curiosité du plus grand nombre !

**Parmi les trois modules que nous vous proposons de découvrir, 7 aspects abordés !**

### 1. CONDUCTIVE LAB

Comment transformer n'importe quelle surface, objet ou espace en capteur ou encore en lampes sensibles au toucher en un rien de temps ? À base d'une encre conductrice, non toxique, utilisée comme un fil électrique « liquide »...



## 5. MAKEYMAKEY

C'est un dispositif d'émulation de clavier à partir d'objets du quotidien : relié en USB sur votre ordinateur, ce circuit permet de brancher différents objets à l'aide de câbles (munis de pinces crocodiles), du moment que ceux-ci sont conducteurs de courant (aluminium, banane, eau, mine de crayon, etc.) En raison de sa simplicité d'utilisation, le *MakeyMakey* est accessible aux plus jeunes : pas besoin de coder, d'installer un programme, de bidouiller. Il suffit de le brancher pour une multitude de possibilités.



## 6. OTOTO

« On en connaît des *tracks* électro qui foutent la patate et/ou qui mettent la banane... Mais des *tracks* composés à partir de patates et de bananes, beaucoup moins. »

D'où cette idée géniale de fabriquer le matériel qui permet de jouer de la musique avec des fruits et légumes, et tout ce qui se trouve dans une cuisine !

Cet outil de création sonore (comme il en existe tant d'autres) permet de détourner n'importe quel objet de sa fonction première et d'en tirer du son, de la musique.

## 7. PAPIER MACHINE





*Papier Machine* est le premier jouet électronique interactif en papier qui révèle les mystères cachés dans les boîtes noires qui nous entourent. C'est une expédition dans l'esthétique invisible des circuits où le papier, l'électricité, le graphisme et le jeu se mêlent. *Papier Machine* entend pousser les possibilités qu'offre le papier en imprimant avec de l'encre conductrice agrémentée de plusieurs capteurs : résistance, gyroscope, piste de lecture, capteur de vent, piste d'écriture, interrupteur à bascule, etc.



**Réservations : [info@lesateliers04.be](mailto:info@lesateliers04.be) — 04 341 42 08**