



LE MYSTÈRE DES CHEVAUX SAUVAGES

NINTENDO DS

Alexandra
Sedermann



Alexandra Ledermann est une cavalière normande connue pour son grand palmarès et ses nombreuses médailles aux JO. Cavalière de sauts d'obstacles, elle est également connue pour son premier grand prix à Saint-Lô à 18 ans.

LEDERMANN ALEXANDRA

- Alexandra Ledermann, née le 14 mai 1969 à Evreux est une cavalière normande de saut d'obstacle, héritière de la passion d'équitation chez ses parents. Cette passion chez elle s'est transmise de génération en génération depuis son grand-père. Dès un an, elle met pour la première fois le pied à l'étrier dans le manège familial. Et c'est là qu'elle découvre sa passion pour l'équitation.

- A 7 ans, la cavalière commence alors la compétition.

- La championne d'Europe connaît son premier succès à 12 ans en remportant un concours de poney et devient alors double championne de France.

- Son palmarès commence quand, à 18 ans, elle remporte le grand-prix à Saint-Lô avec son

cheval Natfot. Sa carrière continue et se développe quand elle accède au très haut niveau grâce à sa victoire au grand-prix de Paris-Bercy à 23 ans. Suite à cette victoire, elle va enchaîner les compétitions et, à 26 ans, la cavalière est médaillée de bronze par équipe et 8ème en individuel aux championnats d'Europe. Sa prochaine victoire sera, à 27 ans, sa médaille olympique de saut d'obstacle (CSO). A 28 ans, elle est médaillée de bronze aux jeux olympiques de Rome. Son avant dernier classement en compétition se fait à 30 ans quand elle devient la première championne d'Europe en individuel à Hickstead. Son palmarès prend fin après sa dernière médaille d'or au grand-prix international de Norten-Harden à 31 ans.

- Sa carrière de championne prenant fin en 2000, suite à la retraite du cheval qui l'a accompagné toute

son enfance, Rochet M. Cet événement a pour conséquence, son éloignement de la compétition car elle n'a plus trouvé de cheval assez perfectionné et entraîné pour pouvoir la faire gagner et reprendre son titre de championne. Elle est donc moins connue de tous, en concours dans sa discipline d'enfance.

- La fin de sa carrière en saut d'obstacle ne l'empêche pas d'être connue pour avoir créé un jeu vidéo en 2000, à son nom, pour tous les fans de chevaux et d'équitation.

- En 2008, elle crée sa propre marque de vêtements toutes saisons, certifiée et à son nom. Enfin, la cavalière va animer un stage de perfectionnement de 2 jours, à 22 cavaliers/cavalières chanceux de l'avoir comme coach. Le stage se déroule à Mandelieu au Club des écureuils.